

## **Inbjudan och tillägsregler för AMF Årsundas endurotävling ingående i Gävle-Dala Vinter Enduro Cup 2018.**

**Tävlingsdatum 180217**

**Arrangör AMF Årsunda**

**Tävlingsplats, Årsunda motorstadion**, motorstadion ligger efter väg 272, adressen är Färnebovägen 100. Kommer du norrifrån är det ca 4 km efter Årsunda, kommer du söderifrån är det ca 23 km från Österfärnebo.

**Tävlingsform** Nationell tävling Enduro Typ 1. Endurolicens är ett krav. Inget körkort krävs.

**Cupsamordnare** K-G "Skalle" Kvarnström

**Supervisor** Jan Nyström

**Tävlingsledare** K-G Kvarnström

**Säkerhetschef** Urban Sundin

**Miljöansvarig** Peter Fredlund

**Transponder** Tävlingen kommer att köras med AMB transponder, som var och en får tillhandahålla själv. Transpondern är personlig och kan bara användas av en förare varje tävlingsdag, skall man under seriens gång byta transponder måste det nya transpondernumret mailas till [skalle1951@gmail.com](mailto:skalle1951@gmail.com) senast kl. 19:00 kvällen före tävlingen.

**Klasser** Senior/Elit, (*Förare med licensklass: Senior, Elit*) Junior, Tjej, Ungdom E0, Ungdom E1, Motion Lång och Motion Kort. I motionsklasserna får endast förare med seniorlicens delta.

**Tävlingsträcka** Senior/Elit ca 2 tim., Junior ca 2 tim., Motion Lång + Tjej ca 1tim 30 min, Motion Kort och Ungdom ca 1 tim.

Tävlingen kommer att köras med en sträcka i taget med tillfälle till service mellan sträckorna, det kommer att finnas en maxtid i alla klasser.

**Maxtid** Senior/Elit/Junior/Tjej 1tim 45 min, Motion 1 tim. 15 min, Ungdom 1 tim. (detta är alltså tiden man har på sig att komma till start på sista sträckan)

**Respittiden** meddelas i samband med förarmötet. Antal sträckor bestäms på tävlingsdagen. Kompletterande regler, PM och vägbeskrivning kommer inför tävlingen att läggas på Gävle Dala endurocups hemsida, <http://www.vintercupen.com>.

**Starttid** Ungdomsklasser kl. 9:30. Motion kl. 10:45. Senior/Elit, Junior och Tjej ca 12:15

**Förarsammanträde** hålls vid serveringen 15 minuter före respektive start.

**Startordning** 1 ungefär var femte sekund vid första start.

**Anmälan** senast klockan 19:00 kvällen före tävling på Internet <http://www.vintercupen.com>. På grund av tidsbrist godtages inga efteranmälningar på tävlingsdagen.

**Köldgräns** Se SR 4.13

**Tävlingens eventuella avlysande:** Meddelas senast kl. 18:00 kvällen före tävlingen på <http://www.vintercupen.com>. Om det finns risk för avlysning beroende på för stark kyla på tävlingsdagen meddelas detta senast kl. 18:00 kvällen innan tävling. Slutligt besked lämnas kl. 08:00 på tävlingsdagen.

**Poängberäkning** 60,56,53,51,50,49,48,47,46,45,44 och så vidare ner till 0 poäng

**Resultat** Minst 1 sträcka skall fullföljas för att komma med i resultatlistan. Resultatlista anslås efter tävlingsdagen på Internet <http://www.vintercupen.com/>

**Priser** Maskinunderhåll i de 4 tävlingsklasserna. Pokaler till dom främsta i alla klasser. Pokaler till samtliga i Ungdomsklasserna som fullföljt minst tre deltävlingar. T-shirt till samtliga i alla klasser, som har genomfört minst 4 deltävlingar. Alla priser delas ut vid finalen. För att få pris skall man närvara vid finalen.

**Startavgift** 300:- Ungdomsklasser 200:- Skall betalas senast 15 minuter före start. Startavgift betalas kontant på plats eller med Swish, aktuellt swishnummer kommer att meddelas på hemsidan inför varje deltävling.

**Utrustning** Enligt enduroreglementet

**Drivmedel** Tillhandahålls ej

**Fordon** Behöver ej vara registrerat, ljudmätning kommer att utföras

**Service på av arrangören anvisad plats.** Miljömatta skall användas vid all service. Servicefordon skall medföra brandsläckare på minst 6 kg.

**Ansvar** SVEMO och Arrangerande klubb fransäger sig allt ansvar. Allt tävlande sker på egen risk.

**Internet** <http://www.vintercupen.com/>

**Upplysningar** Skalle Kvarnström 070-5372308

**Avlysning:** Om tävlingen blir inställd så meddelas det på hemsidan så snart som möjligt.

**Internet** [www.vintercupen.com](http://www.vintercupen.com)

**Email** skalle1951@gmail.com